

Fête des écoles de Pinsaguel : Consignes et fonctionnement

Merci à vous, bénévoles-GO, pour votre participation, car sans vous, pas de fête des écoles !

Vu les prévisions météo, nous devrions pouvoir **installer la fête dans les cours du groupe scolaire** ; le repli à la Muscadelle n'est pas de mise cette année.

MISE EN PLACE

RDV à 14h à l'arrière de l'école maternelle (côté SNCF)

Une équipe ira directement à Intermarché récupérer les courses ou autre matériel.

ACCES voiture pour décharger : grands portail côté SNCF (dans l'axe de la maternelle)

Attention : Les petits font la sieste -> **soyez le plus discret possible**.

Les plus grands ont la récréation vers 15h -> La cour côté ALAE maternelle est inaccessible avant.

Nous commencerons par installer sur le fond de cours, côté SNCF.

Poubelles noires : Si vous avez des poubelles de ce type (ou des grands seaux), n'hésitez pas à les apporter et les prêter le temps de la fête. N'oubliez pas de les identifier avec votre nom et classe de l'enfant. Vous pourrez les récupérer le samedi (ou autre si non possible pour vous).



STANDS

Le tableau de répartition de tenue des stands est dans la partie "Qui fait quoi". Il est encore susceptible d'évoluer ; pensez à le consulter vendredi midi !

Le fonctionnement de chaque stand est présenté dans l'onglet "Organisation Stands" (nb de case d'accès à cocher, nb de points cadeaux à distribuer ...)

Des tableaux finaux (et plan global) seront à disposition auprès d'Anourath à la sono et auprès de Christel au stand Caisse/Tombola.

Fonctionnement :

Cartes d'accès aux stands : chaque activité coûte 1 ou 2 cases sur la carte que les enfants doivent vous présenter.

Cochez la ou les cases de la carte en début d'activité de l'enfant (stylo ou fluo).

Une carte 5 cases est offerte aux enfants et remise par les enseignantes à 16h15

Des cartes 10 cases sont en vente auprès du stand Caisse/Tombola (Christel)

Une fois l'activité réalisée, remettez à l'enfant le ou les points cadeaux (noté "pt kdo" pour la suite) selon le stand => **allumettes couleurs** (innovation 2017 !).



Seul le stand **pêche aux cadeaux** (tenu par Michèle GROC et Elise DOREAU, enseignantes) **ne donne pas droit à des points kdo**.

Les enfants pourront alors s'acheter le kdo de leur choix auprès des enseignantes qui tiennent le stand ad-hoc grâce à ces points-allumettes (Les kdo valent 2 ou 3 ou 5 ou 8 pts).

14 Kits contenant le stylo ou le feutre fluo et les allumettes seront remis. Il en manquera, alors **pensez à apporter petits sacs, banane ou trousse pour contenir ces éléments**.

**Merci de ne pas laisser trainer les allumettes (points kdo).
Il faudra rendre le tout à la fermeture des stands.**

Pour les GO du créneau 17-18h

Récupérez votre kit GO (stylo + pt kdo + étiquette GO) auprès du stand Caisse/Tombola de Christel.

Il y a des t-shirts GO pour ceux qui veulent. A rendre à la fin avec le matériel du stand.

Pour les GO du créneau 18-19h

Vous récupérez le kit GO directement sur votre stand auprès du GO du créneau précédent.

Fermeture des stands à 19h.

En priorité : rassemblez tout le matériel dans la salle de motricité de la maternelle.

Les tables et chaises sont idéalement à rassembler (matériel mairie), mais ça peut servir aussi aux personnes qui mangent sur place ensuite...

Rendez les allumettes de pt kdo sur le stand Caisse/Tombola (le but est de les recycler tous les ans)

BUVETTE

- Ouvrir les packs (boissons, condiments etc) au fur et à mesure (permet un retour des surplus à Intermarché)
- Popcorn (nouveau cette année) : **remplir les gobelets au ¾ maxi**
- Si des gâteaux et boissons du goûter passent ensuite à la buvette, les vendre en priorité
- Chacun s'occupe de son client : prise de commande, encaissement et service
- Il y a des GO "dédiés" aux cuissons
- Si nécessaire: faites une **équipe dressage** (mise en barquette ...) pour accélérer le service des personnes au contact des clients

Apportez des pinces bbq pour la cuisson et service des saucisses

RANGEMENT DU SAMEDI

RDV à **partir de 9h** sur le site de la fête.

Accès voiture par le grand portail côté SNCF pour le matériel (dans l'axe de la maternelle).

Accès piéton par le petit portail côté rue (normalement)

Si on est assez nombreux : 3 personnes se chargeront de faire l'inventaire des cadeaux restants (du stand kdo) pour mettre à jour le tableau (apporté par Noémie) facilitant ainsi la prise de commande l'année suivante.

Il reste souvent de la nourriture. Les gâteaux offerts pour le goûter sont partagés.

Les saucisses sont rachetées par les bénévoles intéressés (prix au kg) --> Pensez à prendre de l'argent

Une balance sera nécessaire

Stand	Là (O/N) 2017	Nb Case accès	Nb Point Kdo	Fonctionnement du stand	Nb participant simultané	Nb encadrant requis	Matériel requis	Lieux (en général)
Aqua Game (nouveau 2017)	O	2	1	fonctionnement en cours de rédaction (voir Christophe)		2	"bavoir" récupérateur lunettes de piscine accès citerne des espaces verts ...	
Buvette	O	argent	/			max	friteuses plancha frigo bassine pour vaisselle torchons barquettes poubelles noires pour bacs à boisson tireuse à bière ...	
Chamboule tout	O	1	1 à 2	L'enfant gagne 1 point si il fait tomber quelques plots Il gagne 1 point supplémentaire si tous les plots sont tombés.	1	CLAE	1 table 2 chaises boites (sont en stock dans nos cartons ?)	Collé au CLAE de l'élémentaire
Châteaux gonflables	O	2	1	Les gérants donnent un point à chaque passage	par petit groupe	au moins 3 pour les 2 châteaux	2 chaises Voir avec les gérants pour les barrières	Collés au grillage de la maternelle, au bout du terrain de foot, dans la cour de l'élémentaire
Courses en sac	N	1	1	L'enfant vainqueur gagne	4 ?	1 à 2	4 sacs en toile 4 plots 2 chaises	En parallèle avec les autres parcours, sur le terrain de basket
Fil autour du crayon	N	1	1	L'enfant vainqueur gagne	2 ?	1 à 2	Pelote de laine 2 Crayons assez grands Agrafeuse murale 2 chaises	L'arbre devant le toboggan, près du CLAE de la maternelle
Goûter	O	argent ?	0	Une part de gateau ou autres friandise + 1 petit verre de boisson (le tout mis à disposition par les parents)	/	Les ATSEM	Avec la buvette	A droite de la buvette (entre classes 3 et 4)
Jeu d'adresse avec l'œuf	N	1	1	L'enfant gagne 1 pochette quand il réalise le parcours et 1 point quand il ne fait pas tomber l'œuf	2 ?	1 à 2	2 œufs 2 cuillères 20 plots Lingettes 2 chaises 60 pochettes surprise	En parallèle avec les autres parcours, sur le terrain de basket
Jeu de fléchettes	O	2	0 à 3	L'enfant gagne autant de points que de ballons crevés	?	2	Ballons 6 Fléchettes + 2 Agrafeuse murale Agrafes Grands cartons plats 6 barrières 3 Sacs poubelle 2 chaises Compresseur	Contre le cabanon en bois de la maternelle
Jeu des allumettes	N	1	1	L'enfant vainqueur gagne	2 ?	1 à 2	25 petits morceaux de bois 1 table 4 chaises	Sous les arbres entre le terrain de basket et la clôture de l'élémentaire
Jeu des enveloppes	O	argent	0	Achat d'une enveloppe. On gagne directement ce qu'il y a inscrit à l'intérieur	/	1 à 2 Caisse/Tombola	2 tables 2 chaises Les enveloppes Sac poubelle	Sous le pin de la maternelle après le spectacle
Just Dance	O	2	1 à 3	Le vainqueur gagne 3 points le 2nd gagne 2 points le 3ème gagne 1 point le 4ème gagne 1 pochette surprise	4	1	Tv Table 2 chaises rallonge jeu Wii avec manettes 40 pochettes surprise	Sous la pergola de la maternelle (devant classe 1)

Stand	Là (O/N) 2017	Nb Case accès	Nb Point Kdo	Fonctionnement du stand	Nb participant simultané	Nb encadrant requis	Matériel requis	Lieux (en général)
La balle dans le trou	O	2	0 à 3	L'enfant gagne 1 point à chaque fois qu'il arrive à mettre une balle dans un trou	1	1 à 2	3 balles (maternelle) Le carton troué 2 plots 2 chaises 1 table 1 table pour plusieurs parcours	Sous l'arbre, entre les pneus et le sol rouge à la maternelle
La pesée du jambon	N	?	?	1 € la pesée 2 € les 3	/	voir Hervé et Jérôme	Déguisement Carnet à souches	Mobile
Maquillage	O	2	1	Maquiller vite et simple car trop de monde. Utiliser les pochoirs à disposition. Ne pas laisser le maquillage en libre service	3	3 minimum	2 miroirs 8 chaises Maquillage/pinceaux/éponges verres d'eau lingettes Sac poubelle	Sous les arbres, entre le préau et la cabane de la maternelle
Moucher la bougie	O	1	1	L'enfant gagne à chaque coup	2	2	Bougies 3 Cannes à Pêche 2 Allume feux 2 chaises 1 Table Cartons renversés Pots en verre	Devant la classe 2, entre le préau et la pergola de la maternelle 2 files, 1 en face de chaque bénévole
Parcours avec miroir	N	1	1	L'enfant gagne quoi ?	?	1 à 2	2 miroirs 2 chaises 20 plots	En parallèle avec les autres parcours, sur le terrain de basket
Parcours en ballon sauteur	N	1	1	L'enfant vainqueur gagne	4 ?		4 ballons sauteurs 20 plots 2 chaises	En parallèle avec les autres parcours, sur le terrain de basket
Parcours en échasses	N	1	1	L'enfant vainqueur gagne	2 ?	1 à 2	4 échasses ou 4 paires ? 20 plots 2 chaises	En parallèle avec les autres parcours, sur le terrain de basket
Parcours en trottinette	N	1	1	L'enfant vainqueur gagne	4 ?	1 à 2	4 trottinettes 20 plots 2 chaises	En parallèle avec les autres parcours, sur le terrain de basket
Pêche aux cadeaux	O	1	0	1 cadeau gagné	3 à 6 ?	généralement Michelle de la maternelle	2 bacs 2 chaises 3 à 6 cannes à pêche Pochettes cadeaux 1/2 Sac poubelle	Entre les 3 arbres, entre le petit train et l'autre jeu de la maternelle
Pêche aux canards	O	1	1	L'enfant gagne à chaque coup	3 à 6 ?	1 à 2	2 bacs remplis d'eau 2 chaises 3 à 6 cannes à pêche les canards	Sous l'arbre, entre le CLAE de la maternelle et le toboggan
Remise des lots à points	O	/	/		/	Les maîtresses de la maternelle et de l'élémentaire	4 Tables 4 chaises Les cadeaux Les panneaux signalant le nombre de points Sac poubelle	Sous la pergola (devant classes 1 et 2) de la maternelle
Roue de la fortune	O	1	2	L'enfant vainqueur gagne	3	1 à 2	La roue Les étiquettes de couleur 1 table 2 chaises	Sous les arbres entre le terrain de basket et la clôture de l'élémentaire
Tir aux pigeons	N	1	1	L'enfant gagne 1 point dès qu'il touche 2 canards	1 ?		1 table 2 chaises Le jeu du tir	Entre les bancs du foot et le terrain de basket et le grillage de l'élémentaire
Tombola : achats de tickets et remise des petits lots gagnés	O	argent	/		/		Idem jeu des enveloppes L'urne Les lots Sac poubelle	idem jeu des enveloppes
Tombola : tirage au sort des gros lots	O	/	/		/		L'urne qui contient tous les tickets Micro lots de la tombola	A la sono
Vente de tickets 10 cases	O	argent	/		/		1 table	De l'autre côté du portail qui sépare les deux cours du côté de la maternelle

Stand	Consignes	Préparation
Aqua Game (nouveau 2017)		
Buvette		Apporter des pinces à bbq pour la cuisson et service des saucisses
Chamboule tout	Organisé par le CLAE	Selon le nombre de stands ouverts, regrouper tous les stands autour de la maternelle En 2015, 2 stands étaient trop isolés (cour et préau élémentaire) et le reste côté maternelle
Châteaux gonflables	Au grand château (2 pers) : - 1 personne à l'entrée pour cocher les cases d'accès, enlever chaussures, lunettes etc - 1 personne pour faire la sortie au bout de 2 min et distribuer le point cadeau Au petit château (1 pers): - réservé au tous petits et petits de la maternelle - enlever chaussures, lunettes etc - cocher les 2 cases d'accès à l'entrée et donner le point cadeau à la sortie	
Courses en sac	2 enfants font la course en sac. 2 plots signalisant le départ, 2 pour l'arrivée	
Fil autour du crayon	2 enfants doivent enrouler la ficelle autour du crayon accroché à l'arbre	
Goûter		
Jeu d'adresse avec l'œuf	L'enfant fait le parcours avec l'œuf dans une cuillère qu'il tient en bouche. 2 parcours 2 plots signalisant le départ, 2 pour l'arrivée Slalom avec 6 plots	Récupérer les œufs Récupérer les cuillères
Jeu de fléchettes	L'enfant a 3 fléchettes pour toucher jusqu'à 3 ballons. Deux enfants peuvent tirer en même temps.	Prévoir les barrières Récupérer de grand cartons Récupérer des compresseurs Agrafeuse murale de la maternelle Agrafes Gonfler ballons
Jeu des allumettes	Se joue à 2 Chaque enfant à tour de rôle retire 1, 2, 3 allumettes, L'enfant gagne lorsqu'il laisse à son camarade 3 (ou moins) allumettes.	
Jeu des enveloppes	L'enfant choisit une enveloppe qui contient l'intitulé du lot gagné.	Prévoir 2 cartons : pour les lots pour les enveloppes
Just Dance		beaucoup de succès

Stand	Consignes	Préparation
La balle dans le trou	L'enfant a 3 balles qu'il doit essayer de mettre dans les trous du monstre.	beaucoup de succès
La pesée du jambon		commander carnet à souches
Maquillage	L'enfant vient se faire maquiller. Une liste d'idées maquillage sera présente.	Faire liste idées maquillage
Moucher la bougie	Eteindre la bougie avec la canne à pêche. Signaler au sol, l'éloignement de l'enfant par rapport à la table. Idéalement des cannes avec fils plus ou moins raides selon l'âge de l'enfant pour corser ou faciliter la chose.	Remplir les allume feux Cartons pour faire tenir les bougies Vérifier fonctionnement des allume-feux Vérifier si suffisamment d'essence dans la recharge
Parcours avec miroir	L'enfant fait le parcours en marche arrière grâce au miroir. 1 parcours 2 plots signalisant le départ, 2 pour l'arrivée Slalom avec 6 plots	
Parcours en ballon sauteur	2 enfants font la course en ballon sauteur. 2 parcours 2 plots signalisant le départ, 2 pour l'arrivée Slalom avec 6 plots	
Parcours en échasses	2 enfants font la course en "échasses" 2 parcours 2 plots signalisant le départ, 2 pour l'arrivée Slalom avec 6 plots	
Parcours en trottinette	2 enfants font la course en trottinette 2 parcours 2 plots signalisant le départ, 2 pour l'arrivée Slalom avec 6 plots	
Pêche aux cadeaux	L'enfant pêche une pochette cadeau	Vérifier les cannes à pêches >> vérifiées et réparées en avril 2016
Pêche aux canards	L'enfant doit pêcher 3 canards. Aider l'enfant si difficultés.	
Remise des lots à points	Bien récupérer les points cadeaux	Pas sous le préau de la maternelle car trop bruyant
Roue de la fortune	Se joue à 3 Chaque joueur choisit 2 couleurs L'adulte tourne la roue L'enfant qui a choisi la couleur sortie gagne 2 points	
Tir aux pigeons	L'enfant a 4 fléchettes pour toucher 2 canards. 1 seul enfant à chaque fois.	Pistolet cassé
Tombola : achats de tickets et remise des petits lots gagnés	A la suite des stands, A la place du stand des enveloppes	
Tombola : tirage au sort des gros lots	A la fin de la fête des écoles	
Vente de tickets 10 cases	Comptabiliser le nombre de plaques de 10 entrées vendues.	

	Mise en place après-midi	Stand 17h-18h	Stand 18h-19h	Buvette 17h-18h	Buvette 18h-19h	Buvette > 19h	Gouter	Stand Kdo	Rangement samedi matin
	19	27	27	7	7	17	2	2	13
Michèle GROC (enseignante)		pêche kdo	pêche kdo						
Elise DOREAU (enseignante)		pêche kdo	pêche kdo						
Catherine CHARRIER (enseignante)								x	
Laurence RAIMOND (enseignante)								x	
ATSEM (Roseline)							x		
ATSEM (Corinne)							x		
Françoise (animatrice)		chamboule	chamboule						
Marie TRICOT					?	x			
Séverine MAS (Estelle CP)	x			x					
Christophe MAS (Estelle CP)						x			
Sophie CAMBOURS (Heidi CM1)	x			x	x	x			
Marjolaine BLACHON (Juliette GS, Louane CE1)	x			x	x	x ?			
Bruno GALTIER (Dorine CM1, Mélia GS)						x			
Joël MAGNAT (Chloé CM1)				x	x	x			
Olivier CANTALOUBE (Emilie CE2)				x	x	x			
Aurore TELLO (Camille CE1, Jeanne CM2)	x			x	x	x			?
Cynthia LAURENT-RANO (Quentin PS)						x			
Séverine CADEAC (Jason PS, Jordan CE1)	x			x	x				
papa d'Emilie CUGIEUX (Mayleen PS)	vient aider à la pré-cuisson frites et saucisses								
Christophe MASURIER (Louis CE2)	x	AquaGame	AquaGame			x			
Laurent GEORGES (Gabrielle CE2, Clémence CM2)	x	AquaGame	AquaGame			x			x
Christel CANTALOUBE (Emilie CE2)	x	caisse&co	caisse&co			x			
Sophie GAUDERIC (Louis CE2)	x	caisse&co	caisse&co			x			
Julia DILLENBOURG (ado)		fortune	fortune						
Inès CAMBOURS (ado)		fortune	fortune						
Théo DOUENCE (ado)		fortune	fortune						
Isabelle ATZORI (Maxime CM2 ?)		flèchettes							
Emmanuelle PEREZ		flèchettes							
Florence ou Wilfrid FRESNE (Axel CM1, Baptiste CE1)			flèchettes			x			x
Marianne FEING (Alexandre PS, Benjamin CP)			flèchettes						
Arnaud DUPONT (Arthur et Titouan CE2)	x	JustDance	JustDance			x			x
Anne JOLY		maquillage	maquillage						
Nathalie DUPONT (Arthur et Titouan CE2)		maquillage	maquillage						
Julie CANTALOUBE (ado)		maquillage	maquillage						
Sophie JULLIA (Elise MS)		maquillage							
Vélie ZIEGLER (Eléna CP)			maquillage (~18h15)						
Marc VAN CAMP (Thomas CP)	x	jeu gonflable	jeu gonflable						x
Linda DE CRUZEL (Maxime CP, Alicia PS)		jeu gonflable							
Céline GALTIER (Dorine CM1, Mélia GS)		jeu gonflable							x

